**Preguntas tipo test:**

#### Sobre Principios Generales del Diseño Web:

1. ¿Cuál es el primer paso en la planificación de un sitio web?  
   a) Crear contenido  
   **b) Definir los objetivos ✔**  
   c) Elegir colores  
   d) Hacer un boceto
2. ¿Qué define un elemento visual en el diseño?  
   a) El uso de espacio  
   b) La elección de tipografía  
   **c) La forma, el color y la textura✔**d) La velocidad de carga
3. ¿Qué principio de la Gestalt agrupa elementos cercanos?  
   **a) Proximidad✔**  
   b) Continuidad  
   c) Figura-fondo  
   d) Cierre
4. ¿Qué elemento no pertenece a los principios visuales del diseño web?  
   a) Color  
   b) **Po**sición/ medio  
   **c) Gravedad✔**  
   **d) Velocidad✔**
5. ¿Qué significa usabilidad en un sitio web?  
   **a) Fácil de usar y entender por los usuarios ✔**b) El diseño más atractivo  
   c) Mejor calidad gráfica  
   d) Un sitio web que carga rápidamente
6. ¿Qué característica define una web educativa?  
   a) Usa muchos gráficos  
   **b) Es fácil de aprender y navegar ✔**  
   c) Tiene un diseño minimalista  
   d) Ofrece una gran cantidad de texto
7. ¿Qué es la percepción visual en el diseño web?  
   a) La elección de tipografías  
   **b) El proceso de recoger información sensorial ✔**  
   c) La selección de colores  
   d) La estructura de las páginas
8. ¿Cuál es la función de un plano en diseño?  
   a) Representar un objeto tridimensional  
   **b) Delimitar un espacio sin grosor✔**  
   c) Crear sombras  
   d) Definir los colores
9. ¿Qué es una interfaz usable?  
   a) Una interfaz que es difícil de navegar  
   b) Una interfaz centrada en la estética  
   **c) Una interfaz donde el usuario puede interactuar fácilmente✔**d) Una interfaz que carga rápidamente
10. ¿Qué se debe evitar en el diseño de navegación?  
    a) Menús organizados  
    **b) Ubicar el menú en diferentes lugares✔**  
    c) Textos descriptivos  
    d) Navegación simple
11. ¿Qué es un sistema de navegación?  
    a) Un menú que cambia de color  
    **b) Un sistema que permite moverse por el sitio web✔**c) Un área con imágenes  
    d) Una sección para contenido multimedia
12. ¿Qué elemento contribuye a la percepción de gravedad en el diseño?  
    a) El espacio  
    b) El color  
    **c) El tamaño de los elementos✔**  
    d) El tipo de tipografía
13. ¿Qué principio de la Gestalt indica que vemos formas completas aunque estén incompletas?  
    **a) Cierre✔**  
    b) Proximidad  
    c) Semejanza  
    d) Figura-fondo
14. ¿Qué se entiende por balance asimétrico en diseño web?  
    a) Distribución uniforme de elementos  
    **b) Un lado tiene más peso visual que otro✔**  
    c) Todos los elementos están centrados  
    d) Uso del mismo tamaño de formas
15. ¿Qué es el principio de semejanza en diseño?  
    a) Agrupar elementos por tamaño  
    **b) Agrupar elementos por color y forma similar✔**  
    c) Agrupar elementos por su posición  
    d) Agrupar elementos según su peso

#### Preguntas adicionales sobre Planificación y Diseño Web:

1. ¿Qué es lo primero que debe entenderse al diseñar un sitio web?  
   **a) El entorno del diseño ✔**b) Las imágenes a usar  
   c) La tipografía  
   d) El número de visitantes
2. ¿Qué función tiene un boceto en el diseño web?  
   a) Probar el diseño final  
   **b) Mostrar una versión preliminar del sitio✔**  
   c) Servir como el diseño final  
   d) Elegir los colores del sitio
3. ¿Qué representa un "volumen" en un diseño bidimensional?  
   a) Un objeto real  
   **b) Un elemento tridimensional ilusorio✔**  
   c) Un área con textura  
   d) Un color específico
4. ¿Qué es la planificación de un sitio web?  
   a) Crear contenido y gráficos  
   **b) Definir el propósito y los objetivos del sitio✔**c) Elegir el tipo de tipografía  
   d) Colocar elementos en la página
5. ¿Cuál es el objetivo principal de una guía de estilo?  
   **a) Definir la estructura visual de la web✔**b) Crear contenido escrito  
   c) Mostrar ejemplos de gráficos  
   d) Diseñar los colores de fondo
6. ¿Qué es un "Experience Map"?  
   a) Un esquema del diseño final  
   **b) Un diagrama que muestra las fases de interacción del usuario✔**c) Un mapa del sitio  
   d) Un diseño preliminar del menú
7. ¿Qué significa “Persona Creation” en diseño web?  
   a) Definir un cliente ideal  
   **b) Crear un personaje ficticio que representa un grupo de usuarios✔**c) Crear gráficos personalizados  
   d) Elegir los colores de la web
8. ¿Qué función tiene el prototipado en el diseño web?  
   a) Crear la versión final de la web  
   **b) Validar el diseño con usuarios✔**  
   c) Probar colores y tipografías  
   d) Elegir imágenes para la web
9. ¿Cuál de los siguientes NO es un principio del diseño visual?  
   a) Textura  
   b) Volumen  
   **c) Percepción✔**  
   d) Color
10. ¿Qué significa “función” en diseño web?  
    a) La estética de un diseño  
    **b) El propósito para el que fue creado ✔**  
    c) La textura del diseño  
    d) El uso de imágenes
11. ¿Qué es un mapa del sitio?  
    a) Una lista de las páginas de un sitio web -> esta  
    b) Un diseño gráfico del menú  
    **c) Un esquema del contenido**d) Un plano de navegación de los usuarios
12. ¿Qué es la navegación reticular?  
    a) Un menú jerárquico  
    **b) Una navegación donde todas las páginas están relacionadas ✔**  
    c) Un sistema de menús verticales  
    d) Un diseño de páginas consecutivas
13. ¿Qué es un sistema de navegación eficiente?  
    a) Un menú oculto  
    **b) Un menú claro y organizado** ✔  
    c) Un gráfico en el menú  
    d) Una barra de herramientas flotante
14. ¿Qué elemento no pertenece a los elementos visuales de un sitio web?  
    a) Forma  
    b) **Dirección✔**  
    c) Color  
    **d) Texto✔**
15. ¿Qué hace un elemento de identificación en una web?  
    a) Muestra el contenido principal  
    b) Define el tipo de fuente  
    **c) Identifica al sitio web o la organización✔**  
    d) Proporciona opciones de búsqueda